

# Publikationen

---

- Krause, S. (2020). Innovative Lehre in digitalen Zeitaltern. In J. Weber, B. Schiller & S. Fünfgeld (Hrsg.), *Lehre, Forschung, Transfer & Management*, 195 – 202. Norderstedt: BoD
- Krause, S. (2016). Fans sind lernfähig! Ein lerntheoretischer Blick auf die Fankultur im Fußball. In J. v. d. Heyde & J. Kotthaus (Hrsg.), *Wettkampf im Fußball – Fußball im Wettkampf*. Weinheim: Beltz Juventa.
- Krause, S. (2012). Kognitive Perspektiven – Denkprozesse. In G. L. Huber (Hrsg.), *Enzyklopädie Erziehungswissenschaft Online (EEO), Fachgebiet/Unterüberschrift Pädagogische Psychologie, Bedingungen pädagogischer Einflussnahme*. Weinheim und München [www.erzwissonline.de](http://www.erzwissonline.de) DOI 10.3262/EEO21120231
- Krause, S. (2009). Entscheidungsverhalten im Gesundheitssport. *Sportwissenschaft*, 39, 129–136.
- Krause, S. (2004). Situiertes Lernen in virtuellen Realitäten – die Didaktik der neuen Medien? In U. Rinn & D. M. Meister (Hrsg.), *Didaktik und Neue Medien*. Münster: Waxmann.
- Krause, S. & Kortmann, R.-D. (2002): Standardisierung im E-Learning oder Vom schleichenden Untergang der Didaktik. [http://www.medienpaed.com/02-2/krause\\_kortmann1.pdf](http://www.medienpaed.com/02-2/krause_kortmann1.pdf) Stand: 06.2005
- Krause, S. (2002). PROMETHEUS – medizinische Expertise durch Computersimulationen. In J. Bernauer (Hrsg.), *CBT-Workshop Ulm: Rechnergestützte Lehr- und Lernsysteme in der Medizin der GMDS*. FH-Ulm.
- Krause, S., Skalei, M. & Kortmann, R.-D. (2001). Prometheus – Lernen durch Simulation. *Deutsches Ärzteblatt* 98, Ausgabe 45, 30, SUPPLEMENT: Praxis Computer.